

Anleitung und Malvorlage

Material:

- Jute-Beutel
- Textil- oder Acrylfarbe
- Alter Küchenschwamm (in zwei Stücke schneiden)
- Malvorlage
- Knopf
- Nadel und Faden

Außerdem:

- Karton für die Unterlage
- Kartonstreifen für die Farbpalette
- Bastelkarton für die Schablone
- Blatt Papier
- Krepp-Klebeband
- Schere
- Bleistift
- Marker

1. Schablone vorbereiten

Druckmotiv Freihand aufzeichnen, ausschneiden und mit Marker oder Bleistift auf den Bastelkarton übertragen. Motiv vorsichtig ausschneiden!

Tipp

- Beigefügte Druckvorlage benutzen!

2. Schablone auflegen

Karton als Unterlage in den Beutel legen (vermeidet Farbabdrücke).

Schablone mittig auf den Stoffbeutel auflegen und mit Krepp-Klebeband an den Rändern fixieren.

Mit dem Schwämmchen etwas Farbe aufnehmen und vorsichtig in der Schablone auftupfen.

Schablone abnehmen, trocknen lassen und anschließend das zweite Motiv an gewünschten Stelle auftupfen.

Tipp

- Immer von innen nach außen mit wenig Farbe abtupfen!
- Gut trocknen!

3. Knopf annähen

Knopf für das Auge mit Nadel und Faden annähen.

